



Международный Детский Компьютерный Центр

Ассоциированная школа ЮНЕСКО



ИПС им.А.К.Айламазяна РАН



# Здравствуйте!

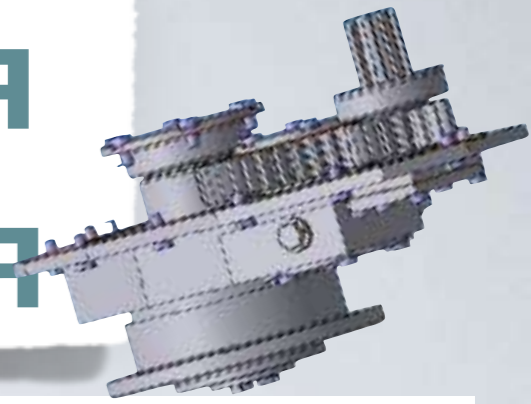
## Мы рады приветствовать Вас!

## Здесь Вы найдете полную программу курсов

**МДКЦ**



# Инженерно - компьютерная графика и основы черчения

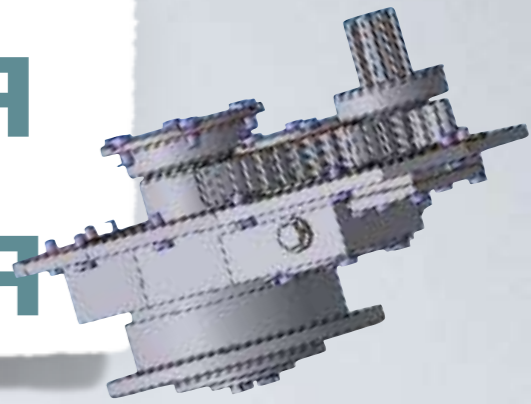


**Цель Курса:** Познакомить учащихся с основами двухмерного и трехмерного моделирования в программной среде «Компас 3D»  
Научить их читать и выполнять чертежи деталей и сборочных единиц и применять графические знания при решении задач с творческим содержанием.

## Задачи:

1. Развитие с отдыхающих пространственное мышление;
2. Познакомить с инструментами графического редактора для создания и редактирования эскизов, а в дальнейшем и объемных деталей;
3. Сформировать понятие чертежа детали;

# Инженерно - компьютерная графика и основы черчения



## Задачи:

4. Научить читать и создавать простые чертежи деталей, используя инструментарий программы «КОМПАС 3D»;
5. Сформировать умения и навыки, работать в графическом редакторе «КОМПАС 3D», создавать и редактировать эскизы и объемные детали в 2-х мерном и 3-х мерном пространстве;
6. Дать знания правил выполнения чертежей, установленных госстандартам и ЕСКД и сформировать новых их выполнения;
7. Обучить в процессе чтения чертежей воссоздать образы предметов, анализировать их форму и конструкцию;
8. Создать ситуацию для развития образного и пространственного мышления;

# Азы Компьютерной Грамотности



**Цель Курса:** развитие познавательной активности, мотивации к занятиям и освоение первоначальных знаний и навыков работы с компьютером.

## Задачи:

1. Развитие навыков работы с компьютером;
2. Обучение основам работы в текстовых (Word, Блокнот) и графических редакторах (Paint);
3. Приобретение навыков работы в программе для создания презентаций (PowerPoint) и вычислений в программе для работы с электронными таблицами (Excel);
4. Обучение работе в Интернете при помощи браузеров, безопасность в сети;
5. Обучение слепому набору на клавиатурном тренажере;

# Программирование (7 - 10 лет)

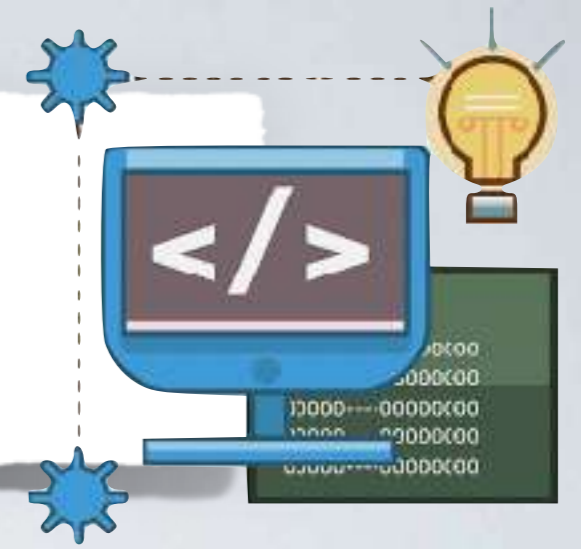


**Цель Курса:** курса: развитие алгоритмического мышления школьников.

## Задачи:

1. Приобретение навыков работы на компьютере и в сети Интернет;
2. Знакомство с основными алгоритмическими конструкциями;
3. Работа с исполнителем алгоритмов в учебной среде программирования КуМир;

# Программирование (11 - 12 лет)



**Цель Курса:** курса: познакомиться с объектно-ориентированным программированием в среде Scratch.

## Задачи:

1. Научиться представлять решение задачи в виде объектов и отношений между ними;
2. Научиться писать скрипты в Scratch;
3. Свободно использовать основные алгоритмические конструкции;

# Программирование (13 - 14 лет)



**Цель Курса:** изучение алгоритмического языка программирования в учебной среде.

## Задачи:

1. Использование основных алгоритмических конструкций для написания программ;
2. Обработка текстовой информации в программе;
3. Обработка массивов числовых данных;
4. Использование вспомогательных алгоритмов в программах;
5. Язык программирования Pascal;

# Программирование (15 - 17 лет)



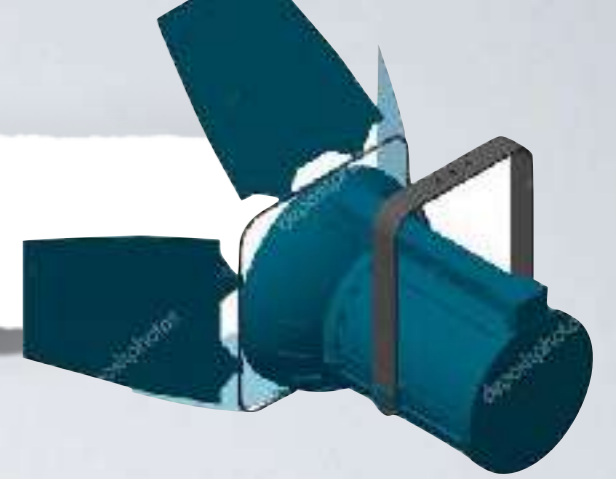
**Цель Курса:** научиться программировать на языке Си, C++, C#, Python. Предназначенном для использования в профессиональной деятельности.

## Задачи:

1. Освоить язык программирования Си, C++, C#, Python;
2. Научиться структурировать программу с помощью функций и процедур;
3. Использовать графическую библиотеку языка для решения задач, связанных с математическим моделированием;
4. Познакомиться с объектно-ориентированным подходом в программировании на примере языка Си++;



# 3D Studio



**Цель Курса:** научить работать в среде **3ds MAX**

## **Задачи:**

- 1.** Познакомить с основами 3D графики;
- 2.** Изучить основные инструменты для моделирования объектов;
- 3.** Научить корректно работать с текстурами и материалами;
- 4.** Изучить основные инструменты для моделирования объектов;
- 5.** Научить корректно работать с текстурами и материалами;

# МультСтудия



**Цель Курса:** научить создавать анимационные мультфильмы в среде Adobe Flash.

## Задачи:

1. Познакомить с основами анимации;
2. Научить работать кадрами;
3. Изучить основные инструменты для анимации объектов;

# Робототехника

## Начальный уровень



**Цель Курса:** изучить основы программирования и робототехники на базе учебного набора «Амперка Tetra».

### Задачи:

1. познакомиться с программированием в визуальной среде разработки программ Scratch;
2. познакомиться с основами микроэлектроники и робототехники на основе платформы Arduino;

# Робототехника

## Средний Уровень



**Цель Курса:** познакомить учащихся с основами объектно-ориентированного программирования и робототехники на базе учебного набора «Йодо».

### Задачи:

1. научиться корректно работать с платой и сенсорами;
2. больше узнать об электричестве, о видах сигналов, о видах сенсоров;
3. научиться выполнять несложные эксперименты по сборке электронных устройств;
4. познакомиться с языком программирования JavaScript;

# Робототехника

## Продвинутый Уровень



**Цель Курса:** научиться основам робототехники и основам микроэлектроники на базе программирования на Си++ с использованием набора «Амперка» на основе платформы Arduino.

### Задачи:

1. изучить основы программирования на Си++;
2. научиться корректно работать с оборудованием для конструирования робототехнических проектов;
3. узнать больше об электричестве, сигналах и их обработке;

# Прикладное программирование

## Мобильная Разработка



**Цель Курса:** Курс направлен на приобретение навыков создания мобильных приложений на языке C# с использованием фреймворка Xamarin. В ходе работы студенты научатся создавать приложения для мобильных платформ.

### Задачи:

1. Познакомить студентов с принципами мобильной разработки;
2. Дать навыки работы с фреймворком Xamarin;
3. Дать обучающимся навыки мобильной разработки;

# Прикладное программирование

## Основы C#



**Цель Курса:** Курс направлен на приобретение основных практических навыков по разработке программ на языке C#. В ходе работы студенты научатся создавать консольные и оконные приложения на языке C#

### Задачи:

1. Заинтересовать обучающихся в технологиях разработки;
2. Дать навыки разработки на языке C#;
3. Познакомиться с основными парадигмами ООП;

# Прикладное программирование

## Веб-разработка



**Цель Курса:** Курс направлен на приобретение навыков создания веб-приложений на языке C# с использованием фреймворка ASP.NET Core. В ходе работы студенты научатся создавать и разворачивать веб-приложения.

### Задачи:

1. Дать обучающимся навыки фуллстек веб-разработки;
2. Познакомить студентов с принципами разработки по архитектуре MVC, Javascript+jQuery, CSS;
3. Дать навыки написания серверной и клиентской части с использованием C#;
4. Дать навыки создания и работы с базами данных с использованием СУБД MSSQL Server;



# Маркетинг



**Цель Курса:** Познакомить ребят совокупности процессов создания, продвижения и представления продукта или услуги.

## Задачи:

1. Научить ребят управлять взаимоотношениями с ними с выгодой для организации;
2. Познакомить ребят с продвижением в социальных сетях;
3. Научить настраивать и различать рекламу в поисковых сетях;
4. Познакомить с основами маркетинговых стратегии;
5. Быть компетентными с современными инструментами продвижения;
6. Формирование привычек принятия нестандартных решений;
7. Побудить интерес к саморазвитию;

# Дизайн



**Цель Курса:** Знакомство ребят с основами широкого спектра дисциплин, необходимых для деятельности дизайнера в современном мире.

## Задачи:

1. Способность владеть рисунком и приемами работы с цветом;
2. Изучение пакета Adobe для графического дизайна Photoshop и Illustrator;
3. Способность придумывать дизайн - концепции, уметь воплотить их средствами графического дизайна;
4. Способность анализировать и определять требования к дизайн - проекту и синтезировать набор возможных решений задачи или подходов к выполнению дизайн - проекта;

# Информационные технологии



**Цель Курса:** Познакомить и научить студентов различать современные технологии, быть компетентными с современными технологиями.

## Задачи:

1. Интеграция умных технологий в помещениях;
2. Показать ребятам эволюцию развития технологии;
3. Дать объективную оценку различным технологиям;
4. Научить различать и оценивать современную технологию;

# Английский язык



Преподавание **английского языка** осуществляется по современной коммуникативной методике, с использованием моделей нестандартных уроков, метода проектов.

На занятиях учащиеся получают возможность самостоятельно выбирать интересующие их сферы языка, развивать навыки общения на английском языке, участвовать в реализации творческих проектов.

Благодаря разнообразным приемам, положительному настрою и комфортной атмосфере формируется устойчивая мотивация к дальнейшему изучению иностранного языка.

# Английский язык

## Начальный уровень



**Цель Курса:** Освоение основ английского языка (звуки, буквы, правила чтения, цифры, алфавит) детьми. Интерес и склонности к иностранному языку, на базовом уровне Breakthrough, обеспечивающем успешную сдачу международного кембриджского экзамена YLE Starters.

### Задачи:

1. Познакомить с понятиями звук, буква, слово, буквосочетание, словосочетание;
2. Сформировать умение произносить английские звуки;
3. Научить чтению букв, буквосочетаний и слов;
4. Развить речевые, интеллектуальные и познавательные способности, а также их общеучебные умения;

# Английский язык

## Начальный уровень



### Задачи:

5. Сформировать умения общаться на английском языке с учетом речевых возможностей и потребностей в устной и письменной формах;
6. Развить речевые, интеллектуальные и познавательные способности детей, а также их общеучебные умения;
7. Развить мотивацию к дальнейшему овладению иностранным языком;
8. Развить мотивацию к дальнейшему овладению иностранным языком;

# Английский язык

## Средний уровень



**Цель Курса:** Повысить уровень владения английским языком как иностранным до уровня A1 в соответствии с международными стандартами, что должно обеспечить успешную сдачу международного кембриджского экзамена YLE Movers.

### Задачи:

1. Развитие учебно-познавательных умений, самостоятельности и мотивации к изучению английского языка, как средства общения и познания;
2. Освоение формата заданий международного тестирования по английскому языку;
3. Развить речевые, интеллектуальные и познавательные способности, а также их общеучебные умения;

# Английский язык

## Продвинутый уровень



**Цель Курса:** Повысить уровень владения английским языком как иностранным до уровня A2 в соответствии с международными стандартами, что должно обеспечить успешную сдачу международного кембриджского экзамена KET.

### Задачи:

1. Развитие учебно-познавательных умений, самостоятельности и мотивации к изучению английского языка, как средства общения и познания;
2. Освоение формата заданий международного тестирования по английскому языку;
3. Развить речевые, интеллектуальные и познавательные способности, а также их общеучебные умения;



# Искусство песка (песочный театр)



**Цель Курса:** Познакомить с уникальным искусством песочной живописи, дать основы песочного искусства рисования песком, овладение основами театрального мастерства с целью последующего выступления на сцене.

## Задачи:

1. Обучение основам рисования;
2. Овладение песком как художественным выразительным средством;
3. Знакомство с основами актерского мастерства;
4. Развитие мелкой моторики, фантазии, поэтического и музыкального вкуса;
5. Научиться работать в команде;

# Детские проекты

Новый день - новые знания и навыки, которые пригодятся не только в будущем, но и помогут показать свои индивидуальные и командные результаты на **Детской Научно - Практической конференции**.

Во время финальной конференции ребята представляют свои работы и Проекты, демонстрируя, чему они **научились** на кафедрах и мастер-классах.





Международный Детский Компьютерный Центр

Ассоциированная школа ЮНЕСКО



ИПС им.А.К.Айламазяна РАН



# Остались Вопросы ?

## МЫ С УДОВОЛЬСТВИЕМ ОТВЕТИМ НА НИХ

# icccamp.ru



[https://vk.com/iccc\\_official\\_group](https://vk.com/iccc_official_group)



<https://ok.ru/icccc>



<https://www.youtube.com/c/lcccampRu>



<https://www.facebook.com/icccamp.ru/>

В зависимости от тематики смены какой-либо образовательный курс может быть изменен или дополнен